

エントリーの手引き

◆エントリー方法

- 第4回よりエントリー方法が変わりました。
- 期日までに「各学校専用」の「Googleスプレッドシート」への記載をもってエントリーとします
- 動画と作品は審査員が閲覧可能なURLを記述してください
- 動画は180秒以内に編集してください(越えると大幅に減点・あるいは審査対象外となります)
- ログインが必要なアプリを提出される場合は、デモIDとパスワードを記載してください

◆再提出について

- 作品エントリーの締め切りまでスプレッドシートを修正可能です
- 締切後、運営側はシートをコピーして利用します。元のシートを修正しても原則審査には反映されません
- やむを得ず締め切り後に作品本体を「微調整」することは問題ないものとします
- 審査員が実際に審査するタイミングで作品の基本機能が動作しない場合、減点の可能性があります

◆審査対象外および減点の可能性がある作品について

- ギャンブル・暴力等をテーマとする作品は減点の可能性があります
- 著作権・肖像権・商標権等を侵害している可能性がある作品は、審査対象外となる可能性があります
- 他コンテストでなんらかの賞を入賞した作品は審査対象外となります
- HTMLとCSSでフロントエンド側が開発されていない作品は減点の可能性があります

◆著作権・肖像権・商標権等を侵害している可能性がある例

- 市立美術館や公園のウェブサイトから画像を拝借した
- ウェブで公開されている情報にも著作権があります、許可を取ってください
- 作品名『○○診断アプリ』を作成したが、○○は特定の企業が商標を持っている
 - 作品名などで使うと商標権侵害になる可能性が高いため審査対象外になる可能性があります

◆著作権的に問題ない可能性が高い例

- 一般的なフリー素材配布サイトにて提供されている、作品利用可能なフリー素材の利用
- 著作権的に認められる範囲での引用

※Monaca Education公式サイト・あんこエデュケーションにて、アシアル名義で提供している教材やサンプルは一部を除きフリー素材ではありませんが、本コンテストで作品作りの土台として利用することは許可します

◆受賞に関する注意事項

- 受賞作品はエントリーシートに記入した内容がWeb上やプレスリリースなどにて公開されます。
- 作品のURLや動画も公開されます。
- 作品のスクリーンショットやプレゼンの切り抜きを運営側で作成して公開する場合があります。

エントリー情報(記入例)

- チームと作品に関する情報
 - チーム名:47都道府県で研修がしたい！
 - チームの人数:1
 - 作品名:グルメ土産紹介アプリ@沖縄編
 - 作品概要(100文字程度):修学旅行で沖縄に行く高校生のために、500円以下で買えるお土産を紹介するアプリ。
 - 動画URL:<https://example.com/>
 - 作品URL:<https://example.com/>
- デモアカウント
 - ID:なし
 - パスワード:なし
- 課題解決
 - 誰の:修学旅行で沖縄に行く高校生のためのアプリ。
 - どのような課題を:限られた予算で多くの人に沖縄の魅力的なお土産を買って帰りたい。
 - どうやって解決する:地場のスーパーなどで安価に手に入る食材を中心としたお土産選定アプリ。
- PRポイント
 - 技術:おみくじアプリをそのまま流用しているため技術的なアピールポイントはありません。
 - デザイン:おみくじアプリをそのまま流用しているためデザイン的なアピールポイントはありません。
 - アイデア:500円に抑えた点が高校生に受け入れられるのではないかと考えています。地域の食材をテーマにしているので商業コンテストの趣旨にも合っていると考えています。
 - 実用:夏のトレーニングデイで高校生の皆様に使って頂きました。コンテストに提出するための作例としては実績がございます。アプリ自体の対象である「修学旅行で沖縄に行く高校生」にはまだ使って貰えていません。
 - その他:修学旅行は長崎だったのですが、安いカステラを大量に買って帰ったので、お土産にお得な食品を買って帰りたい高校生の方は実在すると考えています。
- 素材サイト・生成AIの生成物などの利用確認
 - 素材利用の有無
 - (有の場合)許諾について
 - (有の場合)素材サイト情報
 - 生成AIの生成物
- 備考