

# 第1回全国商業高校Webアプリコンテスト 開催と説明会のお知らせ


## I. 開催目的

全国商業高校Webアプリコンテストは、「商業科目」を有する全国の高等学校を対象にして、高校生が社会や身の回りの課題解決につながるWebアプリケーションを制作し発表を行うコンテストです。Webアプリの制作を通じて、プログラミング技術のみならず、情報デザイン、プロジェクト進行やプレゼンテーションなどの能力育成を図るとともに、生徒たちの学びの発表の機会を提供することを目指します。

## II. 開催概要

※最新の情報は必ず公式サイトをご確認ください

1. 名称 第1回 全国商業高校Webアプリコンテスト(2023年度)
2. 主催 全国商業高校Webアプリコンテスト実行委員会
3. スローガン 商業高校生がアプリで明日をちょっと良くする
4. 開催日程
  - (1) 学校エントリー受付開始:2023年5月～
  - (2) 作品応募受付開始:2023年10月初旬より
  - (3) 作品応募締切:2023年12月4日(月)
  - (4) 結果発表:2024年1月上旬
5. 参加資格
  - (1) 全国商業高等学校長協会会員校に在籍し、商業科目を履修している生徒(個人もしくはチーム)※1校から複数作品の応募を可とします
6. 対象作品
  - (1) ブラウザ上で動作するWebアプリケーションであること
    - ① 静的なWebサイトやプロトタイピングツール、ノーコードツールで作成された作品は対象外とします
  - (2) 審査員向けに公開可能なものであること
    - ① 完全な動作が行われないものでも応募可とします
  - (3) 学校を通して応募された作品であること
    - ① 作品応募は学校の教員を通じて行ってください
  - (4) 他コンテストで入賞をしていない作品であること
7. 応募方法
  - (1) 事前に学校エントリーしてください
  - (2) Web上のエントリーフォームより下記の提出物をそれぞれの生徒が作成、記入し、学校の教員を通じて応募してください
    - ① 公開(もしくは限定公開)されたWebアプリケーション(必須)

- ② 180秒以内のプレゼンテーション動画(必須)
  - ③ エントリーシート(必須)
  - ④ 補足資料(任意)
8. 応募に向けた情報公開
- (1) 公式サイトにて情報公開中です
  - ① 公式サイトURL: <https://showebcon.com/>
  - ② 生徒向けトレーニング・デイの開催(夏休み頃・先着)
  - ③ 学校向け説明会の開催
- 
9. 審査方法
- (1) 応募されたプレゼンテーション動画、作品、エントリーシートをもとに下記審査項目にしたがって審査します
  - (2) 審査項目
    - ① 総合的な完成度:一つの作品としての完成度を評価します
    - ② 技術:技術的な挑戦を評価します
    - ③ UIデザイン:利用者にとって使いやすいデザインかどうかを評価します
    - ④ アイデア:課題解決につながるアイデアや創意工夫を評価します
    - ⑤ 実用性:作品の利用実績や実用性を評価します
    - ⑥ プレゼンテーション:プレゼンテーション動画の分かりやすさや構成を評価します  - (3) 審査員 IT業界や教育界の有識者によって構成を予定
10. 表彰
- (1) 公式サイトにて各賞の発表を行います※第1回は表彰式の実施は予定していません
  - (2) 各賞
    - ① グランプリ
    - ② 技術賞
    - ③ デザイン賞
    - ④ アイデア賞
    - ⑤ 入選
    - ⑥ その他、企業賞、審査員特別賞などを設定予定
11. 後援 公益財団法人全国商業高等学校協会、  
女子大学生ICT駆動ソーシャル・イノベーションコンソーシアム
12. 協賛 株式会社セガ、アシアル株式会社、実教出版株式会社

### III. コンテスト説明会

説明会を随時開催します(隔週・個別開催応相談)  
説明会申込先:<https://form.k3r.jp/asial/sho>



### IV. 問い合わせ窓口

- 全国商業高校Webアプリコンテスト実行委員会(アシアル株式会社内)
  - 電話:03-3868-0670 mail:[edu@asial.co.jp](mailto:edu@asial.co.jp)