

商業高校生がアプリで明日をちょっと良くする

第3回全国商業高校 Webアプリコンテスト

応募締切 2025年12月4日(木)

point 01

クオリティや技術力だけで審査するコンテストではありません。
実用性やアイデアも審査対象になるコンテストです！



第2回
コンテスト
アイデア賞
受賞作品

人口減少という課題に対し、
年齢関係なく楽しめる
神経衰弱というゲームで
秋田名物をアピールしたアプリです。



受賞作品が
もっと見たい方は
こちら！

point 02

未経験でも生徒向けイベントがあるので
安心してアプリ制作できます。



生徒向け
イベントの
詳細はこちら！

応募方法

学校の先生を通じてご応募ください。
詳細は公式HPでご確認ください。

賞

グランプリをはじめ、アイデア賞、プレゼン賞等の
部門賞をご用意しています。

今年から応募者全員に
参加賞もあります！

協賛

SEGA®

実教出版株式会社

後援

全国商業高等学校長協会
公益財団法人 全国商業高等学校協会
女子大学生ICT駆動
ソーシャルインベーションコンソーシアム

主催

アシアル株式会社

公式サイト

応募方法などの
詳細はこちら



プログラミング未経験の
商業高校生も大歓迎！
ご参加を心より
お待ちしております！

お問合せ先 アシアル株式会社(全国商業高校Webアプリコンテスト窓口)

03-3868-0670

edu@asial.co.jp